

CAMP DE JOUR ÉTÉ 2025



Thème été 2025
Les 7 merveilles du Monde

Thématique été 2025

En 2025, le Camp de Jour de Rougemont voyagera à travers les plus beaux endroits du monde.

Nous « visiterons » les Sept merveilles du monde, des œuvres architecturales et artistiques considérées parmi les plus extraordinaires.

Ce grand tour nous mènera en Jordanie, en Italie, au Pérou, au Mexique, en Inde, en Chine et au Brésil.

Nous en apprendrons davantage sur ces magnifiques endroits, mais surtout sur la culture et les coutumes des régions où se trouvent les Sept nouvelles merveilles du monde.



Notre transporteur officiel pour cette belle tournée sera « Air Rougemont ». Vos enfants obtiendront leurs cartes d'embarquement chaque vendredi.

Chaque semaine se terminera par un de nos fameux vendredis thématiques, où nous ferons des activités en lien avec la merveille de la semaine.

Nous vous attendons dès le 25 juin pour une « visite » des plus beaux endroits de la planète.

Semaine 1 : La Grande Muraille de Chine



Pour ce premier embarquement, nous débuterons notre grand tour avec la plus ancienne des nouvelles merveilles du monde et aussi l'une des plus imposantes : la Grande Muraille de Chine.

Tout au long de la semaine, nous affronterons différentes épreuves qui nous permettront d'obtenir nos cartes d'embarquement.

Il est difficile de reproduire les 6 259,6 kilomètres de la muraille officielle, mais notre principale épreuve sera de construire la plus grande muraille possible.

Avant de partir, nous devons trouver notre pilote pour cette grande aventure. Le pilote sera présenté en grand lors de nouveau « talk-show » du vendredi.

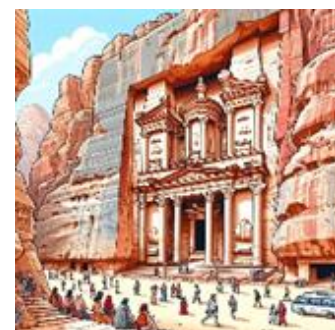
Semaine 2 : La Cité de Pétra en Jordanie

Notre nouveau pilote pourra certainement nous venir en aide, dans cette quête, qui s'annonce haute en rebondissements. Deuxième embarquement, nous nous dirigerons vers une cité impressionnante et un pôle touristique important de la Jordanie : la cité de Pétra.

Cette cité sculptée à même les montagnes, en plein milieu du désert, fut un centre important de la route des caravanes, où circulaient différents produits précieux.

Pour obtenir nos cartes d'embarquements, nous tenterons de trouver le trésor qui se cache au Centre des Loisirs.

Notre nouveau pilote pourra certainement nous venir en aide dans cette quête qui s'annonce pleine de rebondissements.



Semaine 3 : Le Colisée de Rome



Lors de notre troisième embarquement, nous nous rendrons dans l'un des endroits mythiques de l'Italie, un chef-d'œuvre d'ingénierie et d'architecture : le Colisée de Rome.

Ce magnifique endroit, théâtre de nombreux jeux, compétitions et combats de gladiateurs, est un symbole fort de l'Italie, tout comme leur amour de la cuisine.

Pour obtenir nos cartes d'embarquements, nous allons nous mesurer aux plus grands chefs italiens dans une compétition culinaire hors du commun.

Semaine 4 : le site archéologique maya de Chichén Itzá

Lors de cette quatrième semaine, c'est vers le sud que nous nous dirigeons, plus précisément dans la péninsule du Yucatán, au Mexique, où se trouve l'un des sites archéologiques les plus importants et connus.

Cette ancienne ville maya est également reconnue pour son nombre impressionnant de puits naturels et pour la pyramide de Kukulcán.

Pour obtenir nos cartes d'embarquements, une grande chasse aux objets aura lieu sur le terrain de loisirs, en espérant que nos archéologues en herbe trouveront les éléments nécessaires.



Notre pilote demandera de l'aide à l'un de ses grands amis archéologues pour nous guider dans cette mission.

Semaine 5 : Le Machu Picchu

Pour ce cinquième embarquement, nous poursuivons notre périple encore plus au sud, dans les montagnes des Andes, au Pérou, direction Machu Picchu.



Cette ancienne cité inca, construite à près de 2 500 mètres d'altitude, est une œuvre impressionnante d'architecture, qui fut abandonnée moins de 100 ans après sa construction.

Pour obtenir nos cartes d'embarquements, notre créativité sera mise à l'épreuve : la confection de masques et de bijoux sera au menu.

Semaine 6 : Le Taj Mahal



Sixième embarquement, direction le pays le plus peuplé du monde, l'Inde, plus précisément dans la ville d'Agra, pour en apprendre davantage sur le Taj Mahal.

C'est encore une fois vers un monument d'architecture emblématique que nous nous dirigeons ; la symétrie parfaite de l'endroit la rend encore plus spectaculaire.

Pour obtenir nos cartes d'embarquement, nous allons nous initier à la danse et confectionner des mandalas.

La rumeur veut que notre nouveau pilote puisse nous venir en aide, puisqu'il connaît bien certaines danses traditionnelles indiennes.

Semaine 7 : La statue de Rio

Lors de notre troisième embarquement, nous retournons au sud, au sommet du mont Corcovado à Rio de Janeiro au Brésil, pour la statue de Rio (La statue du Christ Rédempteur)

Cette statue haute de 38 mètres, construite en béton armé, est un synonyme de paix et d'accueil. Ce lieu incontournable offre un superbe point de vue sur la ville et ses environs.

En plus d'accueillir cette statue, la ville de Rio est reconnue pour son festival haut-en-couleur, qui se déroule habituellement à la fin du mois de février.

Pour obtenir nos cartes d'embarquement, nous allons vivre notre traditionnelle course des couleurs, le but finir le plus coloré possible, un hommage au Carnaval de Rio.



Semaine 8 : Rougemont

Dernier embarquement, nous voilà rendus à la fin de ce grand tour qui nous aura fait voyager à travers le monde.

Pour cette dernière semaine, nous allons nous concentrer sur ce qui est plus près de nous et j'ai nommé la magnifique Municipalité de Rougemont, ou la 8^{ième} merveille du monde (selon un sondage « très » scientifique).



Durant cette semaine, nous allons explorer ce qui se passe dans notre communauté, ce qui caractérise Rougemont. De la pomme, à la nature, en passant par l'agriculture et ses gens, nous allons faire le « tour » de Rougemont.

Aucune carte d'embarquement sera nécessaire pour cette ultime semaine, le travail ayant été fait dans les semaines précédentes. La semaine sera remplie de moments de célébration et de retour sur l'été, qui je l'espère sera synonyme de plaisir et de découverte.

L'ÉQUIPE D'ANIMATION ÉDITION 2025

Les animateurs du camp de jour s'engagent à être des modèles pour vos enfants.

Ils seront là pour : →les guider →les conseillers →les apprécier à leur juste valeur →les encourager
→les consoler →les écouter →veiller à leur sécurité →les amuser et surtout
→leur faire passer un été inoubliable!

L'équipe de coordination

8 ans d'animation — Deuxième année à titre de coordonnateur

6 ans d'animation — Première année à titre de coordonnatrice

4 ans d'animation — Première année à titre de coordonnatrice

Les animateurs

5 ans en animation

4 ans en animation

3 ans en animation

3 ans en animation

3 ans en animation

3 ans en animation

3 ans en animation

3 ans en animation (2^{ième} à Rougemont)

2 ans en animation

2 ans en animation

2 ans en animation

2 ans en animation

2 ans en animation

2 ans en animation (1^{ère} à Rougemont)

1^{ère} année en animation

**L'identité des
animateurs sera
dévoilée au début
du mois de juin.**

**(Exclusivement sur la Page
Facebook des Parents)**

Suivez ce lien pour rejoindre la page Facebook :

<https://www.facebook.com/groups/518090802062433>

LE CAMP DE JOUR DÉBUTE LE 25 JUIN ET SE TERMINE LE 15 AOÛT

Fermé le 24 juin et 30 juin



Plage horaire	Évènement
7 h à 9 h	Service de garde du matin
9 h à 10 h	Rassemblement/échauffement et animation
10 h à 10 h 20	Pause collation
10 h 20 à 12 h	Animation de groupe
12 h à 13 h	Pause dîner
13 h à 15 h 30	Animation de groupe Jeux d'eau en groupe
15 h 30 à 15 h 50	Pause collation
15 h 50 à 16 h	Rassemblement de fin de journée et « Chanson de l'année »
16 h à 18 h	Service de garde du soir

Notes importantes

Beau temps, mauvais temps, vous devez amener votre enfant au centre des loisirs Cousineau-Saumure, situé au 270, la Grande-Caroline. Les activités débutant à 9h, nous demandons que vos enfants soit présent au plus tard à 9h00 au Camp. Il sera beaucoup plus agréable pour les animateurs de respecter la programmation. Il sera plus facile pour le coordonnateur du camp de jour de respecter aussi les ratios d'animateurs. En cas de retard répété, des frais de retard pourraient être appliqués.

Le service de garde est inclus dans les frais d'inscriptions, c'est-à-dire que vous n'avez pas besoin d'inscrire vos enfants au service de garde. L'horaire du Camp de Jour est de 7h à 18 h, si vous ne désirez pas que votre enfant participe au service de garde, votre enfant doit être arrivé au Camp de Jour avant 9 h ou à 8 h 30 lors des journées de sorties et il pourra quitter à partir de 16 h.

Vous comprendrez aisément que nos journées étant bien remplies, nous souhaitons votre collaboration pour respecter les délais prévus. Sachez qu'un animateur sera toujours sur place avec l'enfant dont le parent est en retard. Toutefois, des frais de 5 \$ par tranche de 10 minutes vous seront exigés par la suite. Vous devrez acquitter ces frais en argent lors de votre arrivée.

Si vous venez chercher votre enfant sur les heures d'activités, prévenez toujours l'animateur de l'heure de votre venue. Ceci pourra vous éviter le désagrément de visiter quelques sites pour récupérer votre enfant.

ENFANT AUTORISÉ À QUITTER SEUL

Toujours dans l'optique d'offrir un service fiable et sécuritaire, et dans le but de respecter la Loi, il vous sera toujours demandé une autorisation écrite, détaillée et signée de la main du parent dans les situations suivantes :

- ⊙ Vous autorisez votre enfant à quitter seul le camp de jour à l'une ou l'autre des périodes d'une journée type pour tout l'été;
- ⊙ Vous autorisez votre enfant à quitter seul le camp de jour à l'une ou l'autre des périodes d'une journée type pour une semaine ou une journée en particulier;
- ⊙ Vous mandatez quelqu'un pour venir chercher votre enfant.

Si nous n'avons reçu aucune autorisation écrite, aucun enfant ne sera autorisé à quitter le camp de jour seul, sans que nous ayons réussi à joindre le parent par téléphone, le tout afin d'assurer la sécurité des enfants.

*** Une feuille officielle d'autorisation sera disponible à la table du service de garde. ***

FICHE MÉDICALE *

Vous devez compléter une fiche médicale au moment de l'inscription. Si cela n'a pas été fait, assurez-vous d'en remettre une copie dûment complétée le plus tôt possible. Des copies sont disponibles au centre des loisirs. Toute modification à la fiche médicale de votre enfant en cours d'été doit être signalée.



Assurez-vous de bien cocher sur la fiche médicale, la case concernant la veste de flottaison si votre enfant doit la porter. Vous êtes responsable d'envoyer la veste de flottaison dans le sac à dos de votre enfant, sinon il ne pourra pas se baigner.

MÉDICAMENTS

Veillez noter qu'il est interdit aux animateurs d'administrer un médicament sans le consentement écrit du parent et la prescription médicale exacte. Il est donc essentiel de compléter et de signer la formule d'autorisation lors de l'inscription.

De plus, l'équipe de camp de jour dispose d'un sac de sorties spécifique pour les enfants devant avoir en leur possession un auto-injecteur *Epipen*.


Ce que doit contenir le sac à dos




Boîte à lunch – incluant un repas pour le midi et deux collations. 




Bouteille d'eau (bouteilles réutilisables seulement)


Crème solaire (obligatoire) 

Maillot de bain, serviette de plage et accessoire de flottaison 

Chapeau ou casquette 

Vêtements de rechange

Manteau de pluie 

Vêtements sportifs et espadrilles (*les sandales sont interdites*) 

Merci d'identifier tout le matériel de vos enfants!

Sorties extérieures

Les sorties tant appréciées des enfants sont de retour! Vous retrouverez la liste des sorties à la **page 12**.

Le coût d'inscription au camp de jour comprend le transport aux sorties ainsi que le prix d'entrée aux sorties. Les sorties sont obligatoires, puisqu'aucun animateur ne reste au camp durant la sortie et que nous avons besoin de tout le personnel pour assurer la sécurité des enfants.

LES SPORTS

Étant donné le franc succès du camp sport, il sera de nouveau offert cette année. Des journées sportives seront aussi mises à l'horaire pour le camp de jour régulier. Nous espérons donner la piqure de l'activité physique aux enfants en leur faisant découvrir des nouveautés!



Ces activités seront animées par des invités ou par les talentueux animateurs. Comme à l'habitude cette année nous allons prévoir une journée d'Olympiades, nous allons également poursuivre l'expérience de la « Petite trotte » et nous allons récidiver avec notre « Color Run ».



NOS ENGAGEMENTS

Le camp de jour s'engage à valoriser le sport et la bonne alimentation. Vous trouverez à chaque semaine sur la boussole des idées santé pour la boîte à lunch de votre enfant. Ainsi que la recette que nous aurons faite durant la semaine.

Nous valorisons également les comportements positifs lors des activités sportives telles : être bon gagnant/perdant, avoir un bon esprit d'équipe, être respectueux des capacités de chacun et encourager ses pairs!

AUTRES ACTIVITÉS

Visite au bar laitier | Atelier Crossfit | Journée thématique | Rallye dans le village | Atelier de cuisine | Atelier de sciences | Après-midi cinéma | Atelier de bricolage | Réalisation de mini-film | L'Halloween au camp | Gala de fin d'année | Noël au camp | Dodo au camp | Et plusieurs autres.

Bouteille d'eau réutilisable

Dans un souci de protection de l'environnement, le Camp de Jour de Rougemont interdira cette année les bouteilles d'eau à usage unique. Dans un même ordre d'idée, « La Boussole » ne sera plus disponible en version papier, elle sera disponible sur le Facebook du Camp. Nous voulons fournir des efforts pour offrir un avenir plus rose à vos enfants. Merci de votre collaboration

CAMP DES PIRATES



OBJECTIFS

- ⦿ Développer l'intérêt des enfants pour l'école
- ⦿ Favoriser le développement global
- ⦿ Apprendre par le jeu
- ⦿ Découvrir le milieu de vie scolaire

AU PROGRAMME

Une panoplie d'activités variées en compagnie d'une éducatrice créative et dynamique

Bricolage | Ateliers de cuisine | Activités parent-enfant | Activités sensorielles et motrices | Activités de stimulation du langage

Pour qui? Les enfants débutant la maternelle en septembre 2025

Durée → 8 semaines (du 25 juin au 15 août)

Formule → 5 jours par semaine

Ratio → 1 animatrice/5 enfant

Groupe → Les Moussaillons

Horaire → 9 h à 16 h (possibilité de service de garde matin et soir, inclus dans les frais d'inscription)

Lieu → Centre des loisirs

Cousineau-Saumure

Consulter la fiche d'inscription pour savoir les coûts.

Camp de Jour 2025 – Informations inscriptions (100% en ligne)



Encore une fois cette année, la plateforme d'inscription en ligne Qidigo, vous permettra de compléter l'inscription de vos enfants dans le confort de votre salon.

Suivez ce lien ou scannez le code QR (à gauche) pour accéder à la nouvelle plateforme:
<https://www.qidigo.com/u/Municipalite-de-Rougemont/activities/session>

Vous allez pouvoir faire l'inscription en ligne à partir du 14 avril à 11h59.

Inscription en personne au Centre des Loisirs :

Du lundi 14 avril au jeudi 17 avril entre 17 h à 20 h

**Nous serons présents pour vous aider avec la plateforme, mais nous vous demandons d'avoir créé un compte d'avance. **. Nous allons pouvoir vous donner un coup de main si vous éprouvez des difficultés.

Modalités de paiement

Le camp de jour est payable en trois versements maximums :

Les montants se prélèveront directement si le paiement est fait en ligne sur la plateforme

- ⦿ 1^{er} versement à l'inscription : 33% du montant total de la facture
- ⦿ 2^e versement le 15 mai 2025 : 33% du montant total de la facture
- ⦿ 3^e versement le 19 juin 2025 : Le solde restant de la facture
 - Si le dernier versement n'est pas effectué avant la date prévue, votre enfant ne sera pas admis au Camp de Jour.

Les 2^e et 3^e versements pourront être effectués par virement bancaire ou par débit

Une facture vous sera envoyée par courriel dans la semaine du 14 mai 2025

Paiement par virement bancaire

Pour le paiement vous pouvez faire un virement bancaire à l'adresse suivante : compte@rougemont.ca si c'est le cas, utilisez la réponse secrète [Rougemont](#).

Paiement par carte de débit

Pour le paiement par carte de débit, présentez-vous avec votre facture au centre des loisirs.

Les frais d'inscriptions

Résident

Options	RÉSIDENT
Frais Camp de Jour	
CAMP DE JOUR À LA JOURNÉE	30,00 \$
CAMP DE JOUR À LA JOURNÉE/SORTIE	40,00 \$
CAMP DE JOUR À LA SEMAINE	115,00 \$
CAMP DE JOUR Semaine 1 (3 jours)	70,00 \$
Forfait été complet (8 semaines)	
1ER ENFANT (RABAIS 15 %)	745,00 \$
2E ENFANT (RABAIS 10 %)	670,00 \$
3E ENFANT (RABAIS 10 %)	600,00 \$

*Encore une fois cette année le service de garde est inclus dans les frais d'inscriptions

Non-résident

Options	NON-RÉSIDENT
Frais Camp de Jour	
CAMP DE JOUR À LA JOURNÉE	-
CAMP DE JOUR À LA JOURNÉE/SORTIE	50,00 \$
CAMP DE JOUR À LA SEMAINE	165,00 \$
CAMP DE JOUR Semaine 1 (3 jours)	100,00\$
Forfait été complet (8 semaines)	
1ER ENFANT (RABAIS 15 %)	1065,00 \$
2E ENFANT (RABAIS 10 %)	960,00 \$
3E ENFANT (RABAIS 10 %)	865,00 \$

*Encore une fois cette année le service de garde est inclus dans les frais d'inscriptions

Étant donné qu'il y aura des sorties cet été, vous allez devoir vous procurer un chandail de camp au coût de 15 \$ (obligatoire lors des journées de sorties).

Vous allez pouvoir vous procurer un chandail en suivant le lien ci-dessous
<https://www.qidigo.com/u/Municipalite-de-Rougemont/activity/27501/group/355531>

TOUT CE QUE VOUS DEVEZ SAVOIR SUR LE CAMP DE JOUR...

- ⊙ Pour les enfants qui ne fréquentent pas le service de garde, l'arrivée doit se faire au plus tard à 9 h au Centre des loisirs Cousineau-Saumure. Dès leur arrivée, les enfants iront rejoindre leur groupe.
- ⊙ Pendant les heures du camp de jour, les enfants ne peuvent quitter le centre pour dîner ni pour autres raisons. Vous devez nous aviser si votre enfant dîne à l'extérieur.
- ⊙ L'enfant doit porter une tenue sportive propice aux jeux (culottes courtes et chandail) et à la température (imperméable à prévoir les jours de pluie) et des vêtements chauds. Les robes et jupes ne sont pas admises. Les jupes-shorts sont tolérées. Les souliers de course sont obligatoires. Les sandales (même sportives) sont interdites afin d'éviter les blessures.
- ⊙ L'enfant doit avoir tous les jours en sa possession un sac à dos (identifié) contenant un dîner équilibré.
- ⊙ Prévoir au moins deux collations et une bouteille d'eau réutilisable. Les contenants de verre sont interdits. Il est recommandé de munir la boîte à lunch de votre enfant d'un « *ice pack* ».
- ⊙ L'enfant doit également avoir en sa possession (beau temps ou mauvais temps) son maillot de bain, sa serviette et des sandales d'eau dans son sac à dos. Le port du chapeau ou de la casquette est fortement conseillé. Il doit également avoir à sa disposition son propre tube de crème solaire (FPS 30 minimum) qu'il doit s'appliquer lui-même ou en demandant l'aide aux animateurs.
- ⊙ Il est souhaitable d'identifier tous les vêtements et accessoires de votre enfant.
- ⊙ Les planches à roulettes, les trottinettes, les jeux électroniques ou tous autres jeux de la maison sont interdits, sauf lors de journée spéciale.
- ⊙ Le camp de jour n'est pas responsable des objets perdus ou volés. Par contre, il y a une table d'objets perdus à votre disposition tout au long de l'été.
- ⊙ Les noix et le beurre d'arachides ne sont pas permis au camp de jour à cause du nombre croissant d'allergies.
- ⊙ Un enfant malade (fiévreux, contagieux, poux, etc.) n'est pas accepté au camp de jour. Un animateur qui constate l'état maladif se réserve le droit d'aviser les parents afin qu'ils viennent le chercher. En cas de maladie contagieuse, un certificat médical peut être exigé au retour. Ce dernier doit être remis au coordonnateur, à défaut de quoi le jeune ne sera pas admis au camp de jour.

TOUT CE QUE VOUS DEVEZ SAVOIR SUR LE SERVICE DE GARDE

- ⊙ La marche à suivre pour l'arrivée et pour le départ sera disponible en détail dans le Guide 2025.
- ⊙ En cas de doute, les animateurs se réservent le droit de vérifier l'identité de la personne qui vient chercher l'enfant.
- ⊙ Tout retard après 18 h sera passible d'amende de 5 \$ par 10 minutes de retard, cette amende vous sera exigée à votre arrivée et en argent comptant.



MESURES DISCIPLINAIRES



Il arrive que les animateurs doivent intervenir suite aux comportements, gestes, ou paroles des enfants. Dans tous les cas, vous serez informés de cette intervention. L'échelle de sanctions est la suivante :

1. Avertissement verbal de l'animateur
2. Rencontre entre l'enfant, l'animateur et le coordonnateur des loisirs
3. Téléphone ou rencontre avec les parents
4. Interdiction de participer à la sortie suivante (*la journée n'est pas remboursable*)
5. Suspension d'une semaine (*la semaine n'est pas remboursable*)
6. Expulsion du camp de jour (*non remboursable*)

LES SORTIES 2025

*Ces activités sont provisoires et certaines modifications pourraient être faites.

2 juillet : Motion Parc Évolutif



23 juillet : Exporail



30 juillet : Expo de St-Hyacinthe



9 juillet : Centre Bell et 1000 de la



6 août : Parc de la Yamaska



Gauchetière



13 août : Funtropolis



16 juillet : Village Québécois d'Antan



Vendredi 15 août 2025

Mettez cette date à votre agenda, car les animateurs organisent un grand gala de fin d'été! Activités diverses, remises de prix ainsi qu'un dîner sera à la programmation! Le tout pour passer une belle journée ensemble avant de se dire au revoir!

NOUS JOINDRE
www.rougemont.ca



Centre des loisirs Cousineau-Saumure
Bruno Larose

270, la Grande-Caroline, Rougemont
Tél : 450.469.3790 poste 224

On se voit cet été!



Sur **FACEBOOK** :

Camp de jour de Rougemont – Parents

Vous y retrouverez chaque semaine « LA BOUSSOLE », le journal du camp de jour qui vous permettra de suivre la programmation, voir les photos et avoir les informations importantes.



Suivez ce lien pour rejoindre la page :

<https://www.facebook.com/groups/518090802062433>