

# CAMP DE JOUR ÉTÉ 2026



**UN  
ÉTÉ  
EN  
SÉRIES**

**Thème été 2026  
Un été en Séries**

# Thématique été 2026

En 2026, le Camp de Jour de Rougemont se plongera dans l'univers de la télévision Québécoise, plus particulièrement dans l'univers de certaines séries/émissions marquantes des dernières années.

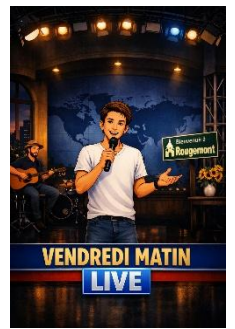
Plusieurs séries ont marquées le Québec à travers les années, le choix fût donc difficile, mais nous avons choisi de nous lancer dans l'Univers de Big Brother, District 31, Les Invincibles, Sports 30, Les Chefs, Survivor, La Guerre des Clans et les différents Gala.

Toutes les semaines seront marquées par des activités spéciales qui permettront aux groupes d'obtenir des points, ce système de pointage cumulatif restera tout au long de l'été, jusqu'au point culminant, le Gala des Pommes d'Or.



Nouveauté cette année, les semaines débuteront avec « Bon Lundi Rougemont » un bulletin de nouvelles déjanté, qui nous permettra de présenter les différentes activités de la semaine.

Chaque semaine se terminera par notre VML « Vendredi Matin Live », émission qui débutera avec un sketch humoristique en lien avec l'émission de la semaine, c'est d'ailleurs pendant l'émission que nous allons apprendre le pointage de la semaine.



Nous vous attendons dès le 29 juin pour « *Un été en Séries* ».

## Semaine 1 : Big Brother Rougemont



Pour cette première semaine, nous débuterons notre immersion dans la télé Québécoise avec une visite dans l'univers de Big Brother, mais à la sauce Rougemont.

Tout au long de la semaine, nous allons relever différents types de défis d'observation, de mémoire et d'adresse.

Notre épreuve spéciale de la semaine sera de sortir de notre salle d'évasion maison, c'est principalement cette épreuve qui nous permettra d'obtenir des points.

## Semaine 2 : District 31

Deuxième semaine, nous nous plongeons dans une série qui a connu beaucoup de succès durant 6 saisons : District 31. C'est dans l'univers policiers et des enquêtes que nous allons nous retrouver cette semaine.

Différentes enquêtes auront lieu tout au long de la semaine, techniques d'interrogatoire et analyse d'indices seront de mise.

Notre épreuve spéciale de la semaine consistera à résoudre une disparition mystérieuse d'objet au camp.



## Semaine 3 : Les Invincibles



Pour la troisième semaine, nous retournons au début des années 2000 pour une escapade dans l'univers d'une série marquante, les Invincibles.

C'est dans l'univers de la bande dessinée et des super-héros que nous allons nous plonger tout au long de la semaine.

La créativité sera de mise de l'avant durant cette semaine, création de super-héros, invention d'un super pouvoir, improvisation etc..

Notre épreuve spéciale de la semaine nous permettra de créer une bande dessinée collective, qui mettra en vedette nos propres super-héros et nos propres super pouvoirs.

## Semaine 4 : Sports 30

Lors de cette quatrième semaine, au lendemain de la Finale de la Coupe du Monde de soccer, nous allons nous plonger dans le monde du sport, plus particulièrement des nouvelles sportives avec le classique : Sports 30



Notre semaine sera bien évidemment axée sur le sport et l'activité physique, mais nous allons également miser sur la découverte de nouvelles activités en lien avec les sports.

Notre épreuve spéciale de la semaine nous poussera à nous dépasser lors de nos traditionnelles Olympiades. Durant ces Olympiades les résultats sont secondaires c'est l'effort et la participation qui compte le plus.

## Semaine 5 : Les Chefs!

Cinquième semaine, nous avons l'embaras du choix quand venait le temps de choisir une émission de cuisine Québécoise, nous avons arrêté notre choix sur celle qui existe depuis maintenant 15 ans, Les Chefs!



Il n'y a pas beaucoup de secret pour les activités qui seront effectuées au cours de la semaine, nous allons bien évidemment faire des activités en lien avec la cuisine.

Notre épreuve spéciale de la semaine, nous pouvons maintenant la qualifier de grand classique du Camp de Jour de Rougemont puisqu'elle en sera à une quatrième édition. C'est notre grande compétition culinaire qui sera de retour, elle qui s'inspire des émissions de cuisine du Québec et du monde.

## Semaine 6 : Survivor Rougemont

Pour cette sixième semaine, nous allons explorer un concept d'émission qui est relativement nouveau au Québec, mais qui est reconnu mondialement depuis plusieurs années, Survivor, mais à la sauce Rougemont.



En plus des défis inspirer de Survivor, nous allons également mettre l'emphase sur la nature au courant de la semaine.

Parlant de nature, nous serons en sortie à Fort Débrouillard le mercredi.

Notre épreuve spéciale de la semaine, sera une grande chasse au trésor, qui nous permettra peut-être de trouver une fameuse immunité cachée. Cette immunité sera assurément très importante pour la suite des choses.

## Semaine 7 : La Guerre des Clans

Lors de cette septième et avant-dernière semaine, nous revenons dans le passé avec une émission qui a connu deux versions au Québec et qui n'est malheureusement plus en ondes, La Guerre des Clans.

C'est dans l'univers des jeux télévisés, plus particulièrement dans ceux des quiz que nous allons nous plonger.

Chaque année, lors de notre dernière semaine, nous avons l'habitude de faire une panoplie de quiz, connais-tu bien ton Rougemont, à qui les pieds, à qui le bébé, à qui la garde-robe et ce ne sera pas différent cette année.



Notre épreuve spéciale de la semaine consistera d'ailleurs en un mélange des questions des différents quiz qui auront lieu tout au long de la semaine.

## Semaine 8 : Gala Les Pommes d'Or



Dernière semaine, nous voilà rendus à la fin de ce tour des séries/émissions Québécoise qui ont marqués le Québec dans les dernières années.

Comme à l'habitude nous allons clore l'été avec une journée très chargée le vendredi, signature des chandails de camp, dîner hot-dog et le Gala de fin d'année, ou seront les Pommes d'Or 2026.

Aucune épreuve spéciale n'aura lieu lors de cette ultime semaine, les épreuves ayant été nombreuses dans les semaines précédentes. La semaine sera remplie de célébration et de retour sur l'été, qui je l'espère en sera une marquante qu'une bonne vieille série.

# L'ÉQUIPE D'ANIMATION ÉDITION 2026

Les animateurs du camp de jour s'engagent à être des modèles pour vos enfants.

Ils seront là pour : →les guider →les conseillers →les apprécier à leur juste valeur →les encourager  
→les consoler →les écouter →veiller à leur sécurité →les amuser et surtout  
→leur faire passer un été inoubliable!

## L'équipe de coordination

9 ans d'animation — Troisième année à titre de coordonnateur

7 ans d'animation — Deuxième année à titre de coordonnatrice

5 ans d'animation — Deuxième année à titre de coordonnatrice

## Les animateurs

4 ans en animation

4 ans en animation

4 ans en animation

4 ans en animation

3 ans en animation

3 ans en animation

3 ans en animation

3 ans en animation

2 ans en animation

2 ans en animation

1<sup>ère</sup> année en animation

1<sup>ère</sup> année en animation

1<sup>ère</sup> année en animation

1<sup>ère</sup> année en animation

1<sup>ère</sup> année en animation

1<sup>ère</sup> année en animation

**L'identité des  
animateurs sera  
dévoilée au début  
du mois de juin.**

**(Exclusivement sur la Page  
Facebook des Parents)**

Suivez ce lien pour rejoindre la page Facebook :

<https://www.facebook.com/groups/518090802062433>

# LE CAMP DE JOUR DÉBUTE LE 29 JUIN ET SE TERMINE LE 21 AOÛT

Fermé le 1<sup>er</sup> Juillet



Plage horaire	Évènement
7 h à 9 h	Service de garde du matin
9 h à 10 h	Rassemblement/échauffement et animation
10 h à 10 h 20	Pause collation
10 h 20 à 12 h	Animation de groupe
12 h à 13 h	Pause dîner
13 h à 15 h 30	Animation de groupe Jeux d'eau en groupe
15 h 30 à 15 h 50	Pause collation
15 h 50 à 16 h	Rassemblement de fin de journée et « Chanson de l'année »
16 h à 18 h	Service de garde du soir

## Notes importantes

Beau temps, mauvais temps, vous devez amener votre enfant au centre des loisirs Cousineau-Saumure, situé au 270, la Grande-Caroline. Les activités débutant à 9h, nous demandons que vos enfants soit présent au plus tard à 9h00 au Camp. Aucune arrivée tardive (après 9h) ne sera permise, à moins d'avoir averti le responsable du Camp de jour par courriel ou par téléphone. En cas de retard répété, des frais de retard pourraient être appliqués.

Le service de garde est inclus dans les frais d'inscriptions, c'est-à-dire que vous n'avez pas besoin d'inscrire vos enfants au service de garde. L'horaire du Camp de Jour est de 7h à 18 h, si vous ne désirez pas que votre enfant participe au service de garde, votre enfant doit être arrivé au Camp de Jour avant 9 h ou à 8 h 30 lors des journées de sorties et il pourra quitter à partir de 16 h.

Vous comprendrez aisément que nos journées étant bien remplies, nous souhaitons votre collaboration pour respecter les délais prévus. Sachez qu'un animateur sera toujours sur place avec l'enfant dont le parent est en retard. Toutefois, des frais de 5 \$ par tranche de 10 minutes vous seront exigés par la suite. Vous devrez acquitter ces frais en argent lors de votre arrivée.

Si vous venez chercher votre enfant sur les heures d'activités, prévenez toujours l'animateur de l'heure de votre venue. Ceci pourra vous éviter le désagrément de visiter quelques sites pour récupérer votre enfant.

## **ENFANT AUTORISÉ À QUITTER SEUL**

Toujours dans l'optique d'offrir un service fiable et sécuritaire, et dans le but de respecter la Loi, il vous sera toujours demandé une autorisation écrite, détaillée et signée de la main du parent dans les situations suivantes :

- ⊙ Vous autorisez votre enfant à quitter seul le camp de jour à l'une ou l'autre des périodes d'une journée type pour tout l'été;
- ⊙ Vous autorisez votre enfant à quitter seul le camp de jour à l'une ou l'autre des périodes d'une journée type pour une semaine ou une journée en particulier;
- ⊙ Vous mandatez quelqu'un pour venir chercher votre enfant.

Si nous n'avons reçu aucune autorisation écrite, aucun enfant ne sera autorisé à quitter le camp de jour seul, sans que nous ayons réussi à joindre le parent par téléphone, le tout afin d'assurer la sécurité des enfants.

\*\*\* Une feuille officielle d'autorisation sera disponible à la table du service de garde. \*\*\*

## FICHE MÉDICALE \*

Vous devez compléter une fiche médicale au moment de l'inscription. Si cela n'a pas été fait, assurez-vous d'en remettre une copie dûment complétée le plus tôt possible. Des copies sont disponibles au centre des loisirs. Toute modification à la fiche médicale de votre enfant en cours d'été doit être signalée.



Assurez-vous de bien cocher sur la fiche médicale, la case concernant la veste de flottaison si votre enfant doit la porter. Vous êtes responsable d'envoyer la veste de flottaison dans le sac à dos de votre enfant, sinon il ne pourra pas se baigner.

## MÉDICAMENTS

Veillez noter qu'il est interdit aux animateurs d'administrer un médicament sans le consentement écrit du parent et la prescription médicale exacte. Il est donc essentiel de compléter et de signer la formule d'autorisation lors de l'inscription.

De plus, l'équipe de camp de jour dispose d'un sac de sorties spécifique pour les enfants devant avoir en leur possession un auto-injecteur *Epipen*.


### Ce que doit contenir le sac à dos




Boîte à lunch – incluant un repas pour le midi et deux collations. 




Bouteille d'eau (bouteilles réutilisables seulement)


Crème solaire (obligatoire) 

Maillot de bain, serviette de plage et accessoire de flottaison 

Chapeau ou casquette 

Vêtements de rechange

Manteau de pluie 

Vêtements sportifs et espadrilles (*les sandales sont interdites*) 

**Merci d'identifier tout le matériel de vos enfants!**

### Sorties extérieures

Les sorties tant appréciées des enfants sont de retour! Vous retrouverez la liste des sorties à la **page 12**.

Le coût d'inscription au camp de jour comprend le transport aux sorties ainsi que le prix d'entrée aux sorties. Les sorties sont obligatoires, puisqu'aucun animateur ne reste au camp durant la sortie et que nous avons besoin de tout le personnel pour assurer la sécurité des enfants.

## LES SPORTS

Étant donné le franc succès du camp sport, il sera de nouveau offert cette année. Des journées sportives seront aussi mises à l'horaire pour le camp de jour régulier. Nous espérons donner la piqure de l'activité physique aux enfants en leur faisant découvrir des nouveautés!



Ces activités seront animées par des invités ou par les talentueux animateurs. Comme à l'habitude cette année nous allons prévoir une journée d'Olympiades, nous allons également poursuivre l'expérience de la « Petite trotte » et nous allons récidiver avec notre « Color Run ».



## NOS ENGAGEMENTS

Le camp de jour s'engage à valoriser le sport et la bonne alimentation. Vous trouverez à chaque semaine sur la boussole des idées santé pour la boîte à lunch de votre enfant. Ainsi que la recette que nous aurons faite durant la semaine.

Nous valorisons également les comportements positifs lors des activités sportives telles : être bon gagnant/perdant, avoir un bon esprit d'équipe, être respectueux des capacités de chacun et encourager ses pairs!

## AUTRES ACTIVITÉS

Visite au bar laitier | Atelier Crossfit | Journée thématique | Rallye dans le village | Atelier de cuisine | Atelier de sciences | Après-midi cinéma | Atelier de bricolage | Réalisation de mini-film | L'Halloween au camp | Gala de fin d'année | Noël au camp | Dodo au camp | Et plusieurs autres.

### Bouteille d'eau réutilisable

Dans un souci de protection de l'environnement, le Camp de Jour de Rougemont interdira cette année les bouteilles d'eau à usage unique. Dans un même ordre d'idée, « La Boussole » ne sera plus disponible en version papier, elle sera disponible sur le Facebook du Camp. Nous voulons fournir des efforts pour offrir un avenir plus rose à vos enfants. Merci de votre collaboration

## CAMP DES PIRATES



### OBJECTIFS

- ⦿ Développer l'intérêt des enfants pour l'école
- ⦿ Favoriser le développement global
- ⦿ Apprendre par le jeu
- ⦿ Découvrir le milieu de vie scolaire

### AU PROGRAMME

Une panoplie d'activités variées en compagnie d'une éducatrice créative et dynamique

Bricolage | Ateliers de cuisine | Activités parent-enfant | Activités sensorielles et motrices | Activités de stimulation du langage

Pour qui? Les enfants débutant la maternelle en septembre 2026

Durée → 8 semaines (du 29 juin au 21 août)

Formule → 5 jours par semaine

Ratio → 1 animatrice/5 enfant

Groupe → Les Moussaillons

Horaire → 9 h à 16 h (possibilité de service de garde matin et soir, inclus dans les frais d'inscription)

Lieu → Centre des loisirs

Cousineau-Saumure

Consulter la fiche d'inscription pour savoir les coûts.

## **Camp de Jour 2026 – Informations inscriptions (100% en ligne)**



Encore une fois cette année, la plateforme d'inscription en ligne Qidigo, vous permettra de compléter l'inscription de vos enfants dans le confort de votre salon.

Suivez ce lien ou scannez le code QR (à gauche) pour accéder à la nouvelle plateforme:  
<https://www.qidigo.com/u/Municipalite-de-Rougemont/activities/session>

**Vous allez pouvoir faire l'inscription en ligne à partir du lundi 20 avril à 11h59.**

### **Modalités de paiement**

Le camp de jour est payable en trois versements maximums :

Les montants se prélèveront directement si le paiement est fait en ligne sur la plateforme

- ⊙ 1<sup>er</sup> versement à l'inscription : 33% du montant total de la facture
- ⊙ 2<sup>e</sup> versement le 21 mai 2026 : 33% du montant total de la facture
- ⊙ 3<sup>e</sup> versement le 25 juin 2026 : Le solde restant de la facture
  - Si le dernier versement n'est pas effectué avant la date prévue, votre enfant ne sera pas admis au Camp de Jour.

Les 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> versements pourront être effectués par virement bancaire ou par débit

Une facture vous sera envoyée par courriel dans la semaine du 18 mai 2026

#### Paiement par virement bancaire

Pour le paiement vous pouvez faire un virement bancaire à l'adresse suivante : [compte@rougemont.ca](mailto:compte@rougemont.ca) si c'est le cas, utilisez la réponse secrète [Rougemont](#).

#### Paiement par carte de débit

Pour le paiement par carte de débit, présentez-vous avec votre facture au centre des loisirs.

# Les frais d'inscriptions

## Résident

Options	RÉSIDENT
Frais Camp de Jour	
CAMP DE JOUR À LA JOURNÉE/SORTIE	40,00 \$
CAMP DE JOUR À LA SEMAINE	115,00 \$
Forfait été complet (8 semaines)	
1ER ENFANT (RABAIS 15 %)	780,00 \$
2E ENFANT (RABAIS 10 %)	700,00 \$
3E ENFANT (RABAIS 10 %)	630,00 \$

\*Encore une fois cette année le service de garde est inclus dans les frais d'inscriptions

## Non-résident

Options	NON-RÉSIDENT
Frais Camp de Jour	
CAMP DE JOUR À LA JOURNÉE/SORTIE	50,00 \$
CAMP DE JOUR À LA SEMAINE	165,00 \$
Forfait été complet (8 semaines)	
1ER ENFANT (RABAIS 15 %)	1120,00 \$
2E ENFANT (RABAIS 10 %)	1005,00 \$
3E ENFANT (RABAIS 10 %)	900,00 \$

\*Encore une fois cette année le service de garde est inclus dans les frais d'inscriptions

**Étant donné qu'il y aura des sorties cet été, vous allez devoir vous procurer un chandail de camp au coût de 15 \$ (obligatoire lors des journées de sorties).**

**\*Si vous n'avez pas commandé le chandail de votre enfant avant le 8 mai, il est possible que nous ne puissions pas lui fournir de chandail.\***

*Vous allez pouvoir vous procurer un chandail en suivant le lien ci-dessous*  
<https://www.qidigo.com/u/Municipalite-de-Rougemont/activity/27501/session>

## TOUT CE QUE VOUS DEVEZ SAVOIR SUR LE CAMP DE JOUR...

- ⊙ Pour les enfants qui ne fréquentent pas le service de garde, l'arrivée doit se faire au plus tard à 9 h au Centre des loisirs Cousineau-Saumure. Dès leur arrivée, les enfants iront rejoindre leur groupe.
- ⊙ Pendant les heures du camp de jour, les enfants ne peuvent quitter le centre pour dîner ni pour autres raisons. Si vous venez chercher vos enfants avant 16h, vous devez nous avvertir le matin-même.
- ⊙ L'enfant doit porter une tenue sportive propice aux jeux (culottes courtes et chandail) et à la température (imperméable à prévoir les jours de pluie) et des vêtements chauds. Les robes et jupes ne sont pas admises. Les jupes-shorts sont tolérées. Les souliers de course sont obligatoires. Les sandales (même sportives) sont interdites afin d'éviter les blessures.
- ⊙ L'enfant doit avoir tous les jours en sa possession un sac à dos (identifié) contenant un dîner équilibré.
- ⊙ Prévoir au moins deux collations et une bouteille d'eau réutilisable. Les contenants de verre sont interdits. Il est recommandé de munir la boîte à lunch de votre enfant d'un « *ice pack* ».
- ⊙ L'enfant doit également avoir en sa possession (beau temps ou mauvais temps) son maillot de bain, sa serviette et des sandales d'eau dans son sac à dos. Le port du chapeau ou de la casquette est fortement conseillé. Il doit également avoir à sa disposition son propre tube de crème solaire (FPS 30 minimum) qu'il doit s'appliquer lui-même ou en demandant l'aide aux animateurs.
- ⊙ Il est souhaitable d'identifier tous les vêtements et accessoires de votre enfant.
- ⊙ Les planches à roulettes, les trottinettes, les jeux électroniques ou tous autres jeux de la maison sont interdits, sauf lors de journée spéciale.
- ⊙ Le camp de jour n'est pas responsable des objets perdus ou volés. Par contre, il y a une table d'objets perdus à votre disposition tout au long de l'été.
- ⊙ Les noix et le beurre d'arachides ne sont pas permis au camp de jour.
- ⊙ Un enfant malade (fiévreux, contagieux, poux, etc.) n'est pas accepté au camp de jour. Un animateur qui constate l'état maladif se réserve le droit d'aviser les parents afin qu'ils viennent le chercher. En cas de maladie contagieuse, un certificat médical peut être exigé au retour. Ce dernier doit être remis au coordonnateur, à défaut de quoi le jeune ne sera pas admis au camp de jour.

## TOUT CE QUE VOUS DEVEZ SAVOIR SUR LE SERVICE DE GARDE

- ⊙ La marche à suivre pour l'arrivée et pour le départ sera disponible en détail dans le Guide 2026.
- ⊙ En cas de doute, les animateurs se réservent le droit de vérifier l'identité de la personne qui vient chercher l'enfant.
- ⊙ Tout retard après 18 h sera passible d'amende de 5 \$ par 10 minutes de retard, cette amende vous sera exigée à votre arrivée et en argent comptant.



## MESURES DISCIPLINAIRES



Il arrive que les animateurs doivent intervenir suite aux comportements, gestes, ou paroles des enfants. Dans tous les cas, vous serez informés de cette intervention. L'échelle de sanctions est la suivante :

1. Avertissement verbal de l'animateur
2. Rencontre entre l'enfant, l'animateur et le coordonnateur des loisirs
3. Téléphone ou rencontre avec les parents
4. Interdiction de participer à la sortie suivante (*la journée n'est pas remboursable*)
5. Suspension d'une semaine (*la semaine n'est pas remboursable*)
6. Expulsion du camp de jour (*non remboursable*)

## LES SORTIES 2025

\*Ces activités sont provisoires et certaines modifications pourraient être faites.

8 juillet : Centre des Sciences et IMAX



29 juillet : Expo de St-Hyacinthe



15 juillet : Ninja Factory



5 août : Fort Débrouillard



22 juillet : À venir

12 août : Bfly



19 août : Funtropolis



## Vendredi 21 août 2026

Mettez cette date à votre agenda, car les animateurs organisent un grand gala de fin d'été! Activités diverses, remises de prix ainsi qu'un dîner sera à la programmation! Le tout pour passer une belle journée ensemble avant de se dire au revoir!

**NOUS JOINDRE**  
[www.rougemont.ca](http://www.rougemont.ca)



Centre des loisirs Cousineau-Saumure  
Bruno Larose

270, la Grande-Caroline, Rougemont  
Tél : 450.469.3790 poste 224

**On se voit cet été!**



Sur **FACEBOOK** :

**Camp de jour de Rougemont – Parents**

Vous y retrouverez chaque semaine « LA BOUSSOLE », le journal du camp de jour qui vous permettra de suivre la programmation, voir les photos et avoir les informations importantes.

Suivez ce lien pour rejoindre la page :

<https://www.facebook.com/groups/518090802062433>

